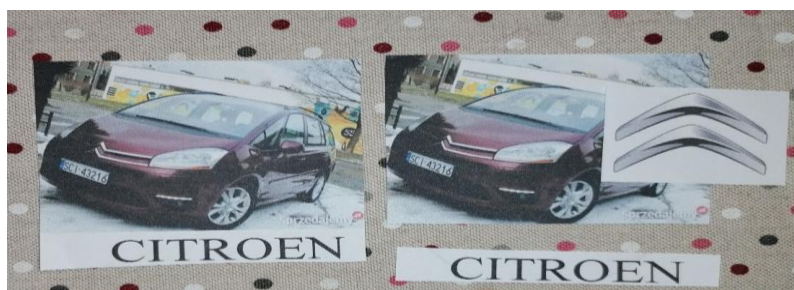


Igra Marke automobila

Cilj: razvoj asocijativnog i simboličkog mišljenja, klasifikacija pojmova, poticanje razvoja predčitačkih vještina.

Tijek igre: Izrezane kartice se mogu koristiti za klasičnu memory igru kada se pri spajanju parova izgovaraju marke automobila. Moguće je zajedničko istraživanje djece i roditelja iz koje države dolaze, kao i nalaženje različitih asocijacija koje vežemo za određeni automobil i državu. Djeca u ranoj dobi lako percipiraju cjelovitu riječ i znaju je "pročitati" prije nego nauče slova. Igra pridruživanja teksta slikama razvija interes djece za čitanje.



Pripremio: Tomislav Prpić, odgojitelj