

HVATANJE U LONAC



Jedan igrač baca papirnatu lopticu, a drugi je pokušava uhvatiti u lonac.
Kada je loptica u loncu osvajate 1 bod.

Nakon osvojenja 3 boda uzmete užu posudu, npr čašu s kojom ćete ponoviti isti zadatak.

Na kraju zadatak izvedite s čašom. Brojite bodove. Kada osvojite 9 bodova zamijenite uloge.

Cilj: razvijati preciznost i predmatematičke vještine.

